

**Обучение по дополнительной профессиональной программе
повышения квалификации «Базовые навыки разработки
компьютерных игр и мультимедийных приложений (с учетом стандарта
Ворлдскиллс по компетенции «Разработка компьютерных игр и
мультимедийных приложений»)»**

В период с 9 ноября по 12 декабря 2022 года на базе мастерских колледжа проходило обучение по дополнительной профессиональной программе повышения квалификации «Базовые навыки разработки компьютерных игр и мультимедийных приложений (с учетом стандарта Ворлдскиллс по компетенции «Разработка компьютерных игр и мультимедийных приложений»)».

Обучение прошло в рамках реализации мероприятий по организации профессионального обучения и дополнительного профессионального образования отдельных категорий граждан в рамках федерального проекта «Содействие занятости» национального проекта «Демография».

Обучение предполагало очную форму с применением дистанционных образовательных технологий.

Трудоемкость обучения по учебному плану – 144 академических часов.

Ведущий преподаватель программы – Пинешкин Юрий Сергеевич, эксперта с правом и опытом проведения чемпионата по стандартам Ворлдскиллс в рамках своего региона по компетенции «Разработка компьютерных игр и мультимедийных приложений». Ведущий преподаватель принимал участие в реализации всех модулей и занятий программы, а также являлся членом комиссии на экзамене в рамках итоговой аттестации.

К отдельным темам и занятиям по программе был привлечен дополнительный преподаватель – представитель центра «Мой бизнес» Республики Марий Эл Бандин Сергей Александрович.

Обучилось 3 человека.

В ходе обучения слушатели:

- освоили основы объектно-ориентированного программирования;
- изучали основы разработки игр и разрабатывали собственную игру с помощью полученных знаний;
- верстают меню для игры;
- создавали интерфейс для игры.

После прохождения программы слушатели получили удостоверения о повышения квалификации.



