

Начались занятия по программе дополнительного образования «Технология создания игрового персонажа» для учащихся 9 и 10 классов

5 февраля 2020 года на базе мастерской «Разработка компьютерных игр и мультимедийных приложений» Йошкар-Олинского технологического колледжа преподаватель Пинешкин Юрий Сергеевич провел первое занятие по программе дополнительного образования «Технология создания игрового персонажа» для учащихся 9 и 10 классов МОУ Лицей № 11 им. Т. И. Александровой города Йошкар-Олы.



Занятие было посвящено теме «Свет и тень». В результате выполнения задания школьники должны были получить светотеневой рисунок шара.

Характер освещения объектов играет большую роль не только при фиксации объекта фотографическим или электронным способом, но даже при использовании эффекта искусственного освещения, создаваемого в анимационных фильмах формата 3D и в компьютерных играх.



Для того чтобы, используя ограниченный диапазон световых контрастов и цветовых оттенков, создать на экране иллюзию реального мира, обучающийся должен владеть секретами мастерства 3D-художника и знать все технические возможности носителей визуальной информации.



В рамках реализации Национального проекта «Молодые профессионалы» было приобретено оборудование для данной мастерской, которое позволяет реализовывать программы, как дополнительного профессионального образования, так и общеобразовательных программ для детей и взрослых по компетенции «3Д-моделирование для компьютерных игр».