

АННОТАЦИЯ

к дополнительной профессиональной программе повышения квалификации

Название образовательной организации, реализующей ДПП	Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение Республики Марий Эл «Йошкар-Олинский технологический колледж»
Наименование программы	Создание и обработка графических изображений
Цель и задачи реализации программы	В результате освоения программы слушатель должен освоить основной вид профессиональной деятельности: Создание и обработка графических изображений и соответствующие ему профессиональные компетенции: 1. Выполнять ввод цифровой информации в персональный компьютер с различных носителей. 2. Конвертировать файлы с цифровой информацией в различные форматы. 3. Создавать и обрабатывать информацию средствами графических редакторов.
Категория слушателей	Программа предназначена для организации дополнительной профессиональной подготовки в области информатики и вычислительной техники при наличии среднего (полного) общего образования. Опыт работы не требуется.
Общая трудоемкость программы (час)	Нормативная трудоемкость обучения по данной программе – 144 часа, включая все виды аудиторной и внеаудиторной (самостоятельной) учебной работы слушателя, из них – 42 часа учебной практики.
Форма обучения	Очная с применением дистанционных образовательных технологий.
Режим занятий	Учебная нагрузка устанавливается не более 36 часов в неделю, включая все виды аудиторной и внеаудиторной (самостоятельной) учебной работы слушателя.
Структура и содержание программы	Программа содержит 2 раздела: 1. Создание и обработка графических изображений. 2. Учебная практика.
Основные образовательные технологии	Для достижения поставленной цели и реализации задач программы используются следующие методы обучения: • словесный метод (лекция с элементами беседы - объяснение теоретических основ компьютерной графики и дизайна); • наглядный метод (демонстрация приемов работы в компьютерной графике и дизайне, всевозможных изображений, репродукций, схем, проектов); • практический метод (приобретение навыков работы в дизайнерских программах и исполнение в электронном виде композиционной темы, проекта); • эмоциональный метод (подбор ассоциаций, образов, художественные впечатления).
Планируемые результаты освоения программы	В результате освоения программы слушатель должен иметь практический опыт в области компьютерной графики и дизайна. С целью овладения указанным видом профессиональной

	<p>деятельности и соответствующими профессиональными компетенциями обучающийся в ходе освоения программы должен иметь практический опыт:</p> <ul style="list-style-type: none"> - работы с инструментами графических редакторов; - создавать и редактировать изображения в графических редакторах.
Требования к результатам обучения:	<p>По окончании курса слушатели должны уметь:</p> <p>в графическом редакторе AdobePhotoshop:</p> <ul style="list-style-type: none"> - освоить приемы работы с палитрами; - научиться увеличивать/уменьшать документ. - освоить приемы перемещения изображения в пределах окна; - работать с выделенными областями; - работать с масками и каналами; - работать со слоями; - работать с текстом; - создавать специальные эффекты для слоев; - освоить текстовые эффекты; - выполнять монтаж фотографий; - ретушировать фотографии; - работать с контурами; - применять фильтры; - создавать коллажи; - осуществлять обмен файлами между графическими программами. <p>В графическом редакторе CorelDraw:</p> <ul style="list-style-type: none"> - создавать простейшие объекты; - преобразовывать объекты; - работать с контурами объектов; - использовать линейки, сетки, направляющие; - группировать, выравнивать и распределять объекты; - работать со слоями; - создавать простой и художественный текст; - использовать различные типы заливки; - использовать дополнительные эффекты.
Документ, выдаваемый в результате освоения программы	Удостоверение о повышении квалификации установленного образца