

## АННОТАЦИЯ

к дополнительной профессиональной программе повышения квалификации

<b>Название образовательной организации, реализующей ДПП</b>	Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение Республики Марий Эл «Йошкар-Олинский технологический колледж»
<b>Наименование программы</b>	<b>Компьютерная графика</b>
<b>Цель и задачи реализации программы</b>	<p>Получение обучающимися специальных знаний и представлений, необходимых для работы в профессиональной деятельности;</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- подготовка к практическому использованию программных средств векторной и растровой графики в профессиональной деятельности,</li><li>- изучение фундаментальных понятий теории цвета, графических форматов, основных видов графической информации, методах ее получения, хранения, обработки, передачи и практического использования, а также роли компьютерной графики в информационной культуре современного общества.</li></ul> <p><b>Задачи:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- изучение программных и аппаратных средств компьютерной графики;</li><li>- приобретение навыков создания и редактирования графической информации в программных приложениях векторной и растровой графики;</li><li>- рассмотрение методов анализа графической информации и способов конвертирования графических файлов;</li><li>- приобретение необходимых знаний и умений для использования систем автоматизированного проектирования технической и технологической документации</li></ul>
<b>Категория слушателей</b>	Лица, имеющие или получающие среднее профессиональное или высшее образование.
<b>Общая трудоемкость программы (час)</b>	Нормативная трудоемкость обучения по данной программе – 118 часов.
<b>Форма обучения</b>	Очная с применением дистанционных образовательных технологий.
<b>Режим занятий</b>	Учебная нагрузка устанавливается не более 36 часов в неделю, включая все виды аудиторной и внеаудиторной (самостоятельной) учебной работы слушателя
<b>Структура и содержание программы</b>	Программа содержит 3 раздела. 1. Основы компьютерной графики. 2. Векторный графический редактор Corel. 3. Растровый графический редактор Adobe Photoshop
<b>Основные образовательные технологии</b>	Программа предусматривает сочетание лекционных, практических (семинарские, выездные занятия, деловые игры) и самостоятельной работы. Реализация содержания программы предполагают технологии проблемно-диалогического, деятельностного типа. Занятия предполагают включение интерактивных форм взаимодействия: стажировки, мастер-классы, проектирование и др.

<b>Планируемые результаты освоения программы</b>	Иметь практический опыт в области компьютерной графики
<b>Требования к результатам обучения:</b>	<p>Уметь</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– создавать и редактировать графические файлы на персональном компьютере;</li> <li>– создавать, редактировать и оформлять чертежи на персональном компьютере.</li> </ul> <p>Знать</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– основные понятия автоматизированной обработки графической информации;</li> <li>– базовые графические программные продукты;</li> <li>– основные приемы работы с чертежом на персональном компьютере;</li> <li>– свойства и способы хранения основных форматов графических файлов.</li> </ul>
<b>Документ, выдаваемый в результате освоения программы</b>	Удостоверение о повышении квалификации установленного образца