

## АННОТАЦИЯ

к дополнительной профессиональной программе повышения квалификации

<b>Название образовательной организации, реализующей ДПП</b>	Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение Республики Марий Эл «Йошкар-Олинский технологический колледж»
<b>Наименование программы</b>	<b>Компьютерный дизайн и анимация</b>
<b>Цель и задачи реализации программы</b>	Целью программы является развитие значимых для образования, социализации, самореализации интеллектуальных и художественно-творческих способностей на основе практической деятельности в области современных дизайнерских программ. Задачи: <ul style="list-style-type: none"><li>• Создание условий для развития творческих способностей и приобретения опыта самообразования через их вхождение в современные IT - технологии, информационную культуру и осуществление самостоятельных индивидуальных и коллективных проектов;</li><li>• Дать представление об основных возможностях создания, редактирования и обработки изображения в Adobe Photoshop, PROSTO и PowerPoint.</li></ul>
<b>Категория слушателей</b>	Программа ориентирована на обучающихся среднего профессионального образования и школьников, владеющих первичными навыками работы с компьютером.
<b>Общая трудоемкость программы (час)</b>	Нормативная трудоемкость обучения по данной программе – 144 часа, включая все виды аудиторной и внеаудиторной (самостоятельной) учебной работы слушателя.
<b>Форма обучения</b>	Очная с применением дистанционных образовательных технологий.
<b>Режим занятий</b>	Учебная нагрузка устанавливается не более 36 часов в неделю, включая все виды аудиторной и внеаудиторной (самостоятельной) учебной работы слушателя.
<b>Структура и содержание программы</b>	Программа содержит 3 раздела: 1. «Компьютерная графика и анимация в графическом редакторе «Adobe Photoshop». 2. «Создание проекта в программе 3D «PROSTO». 3. «Создание анимации в программе «Microsoft PowerPoint».
<b>Основные образовательные технологии</b>	Для достижения поставленной цели и реализации задач программы используются следующие методы обучения: <ul style="list-style-type: none"><li>• словесный метод (лекция с элементами беседы - объяснение теоретических основ компьютерной графики и дизайна);</li><li>• наглядный метод (демонстрация приемов работы в компьютерной графике и дизайне, всевозможных изображений, репродукций, схем, проектов);</li><li>• практический метод (приобретение навыков работы в дизайнерских программах и исполнение в электронном виде композиционной темы, проекта);</li><li>• эмоциональный метод (подбор ассоциаций, образов, художественные впечатления).</li></ul>

<b>Планируемые результаты освоения программы</b>	В результате освоения программы слушатель должен иметь практический опыт в области компьютерной графики и анимации.
<b>Требования к результатам обучения:</b>	<p>По окончании курса слушатели получают навыки выполнения следующих задач:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• настройка интерфейса, навигации и масштабирования показа изображения;</li> <li>• работа с инструментами рисования, создания новых кистей и узоров, настройки прозрачности изображения и режимов смешивания;</li> <li>• работа с инструментами выделения областей в изображении и создания коллажей;</li> <li>• работа со слоями и управления слоями;</li> <li>• выполнение тоновой и цветовой коррекции и ретуширования фотографий;</li> <li>• компоновки текста и изображения;</li> <li>• владения техническими приемами работы в компьютерной графике;</li> <li>• компоновки элементов композиции в формате и создания выразительного цветового решения</li> <li>• использования методов упорядочивания и объединения объектов в векторных программах;</li> <li>• выполнения обмена графическими данными между различными программами;</li> <li>• компоновки элементов композиции в формате и создания выразительного цветового решения средствами компьютерной графики и анимации.</li> </ul>
<b>Документ, выдаваемый в результате освоения программы</b>	Удостоверение о повышении квалификации установленного образца