

## АННОТАЦИЯ

к дополнительной профессиональной программе повышения квалификации

<b>Название образовательной организации, реализующей ДПП</b>	Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение Республики Марий Эл «Йошкар-Олинский технологический колледж»
<b>Наименование программы</b>	<b>Технология проектирования и разработки интерфейсов пользователя</b>
<b>Цель и задачи реализации программы</b>	В результате освоения программы слушатель должен освоить основной вид профессиональной деятельности: Технология проектирования и разработки интерфейсов пользователя и соответствующие ему профессиональные компетенции: <ul style="list-style-type: none"><li>- описывать интерфейсы приложений;</li><li>- определять внешний вид и поведение приложения;</li><li>- описывать пользовательские интерфейсы;</li><li>- добавлять в XAML-приложения векторные графические элементы.</li></ul>
<b>Категория слушателей</b>	Программа предназначена для организации дополнительной профессиональной подготовки в области прикладной информатики слушателей, имеющих или получающих среднее профессиональное или высшее образование. Программа также может применяться при изучении ПМ.10 Администрирование информационных ресурсов, являющегося частью основной профессиональной образовательной программы специальности СПО 09.02.07 Информационные системы и программирование.
<b>Общая трудоемкость программы (час</b>	Нормативная трудоемкость обучения по данной программе – 256 часов, включая все виды аудиторной и внеаудиторной (самостоятельной) учебной работы слушателя – 112 часов учебной практики.
<b>Форма обучения</b>	Очная с применением дистанционных образовательных технологий.
<b>Режим занятий</b>	Учебная нагрузка устанавливается не более 36 часов в неделю, включая все виды аудиторной и внеаудиторной (самостоятельной) учебной работы слушателя.
<b>Структура и содержание программы</b>	Программа содержит 9 разделов: <ol style="list-style-type: none"><li>1. Введение в технологию разработки пользовательских интерфейсов.</li><li>2. Введение в технологию WPF.</li><li>3. Введение в язык разметки XAML.</li><li>4. События и привязка элементов в WPF приложениях.</li><li>5. Триггеры в WPF приложениях</li><li>6. Анимация в WPF приложениях</li><li>7. Фигуры и кисти в WPF приложениях</li><li>8. Пользовательские элементы управления и шаблоны</li><li>9. Шаблон проектирования MVVM</li></ol>
<b>Основные образовательные технологии</b>	Программа предусматривает сочетание лекционных, практических (семинарские, выездные занятия, деловые игры) и самостоятельной работы. Реализация содержания

	<p>программы предполагают технологии проблемно-диалогического, деятельностного типа. Занятия предполагают включение интерактивных форм взаимодействия: стажировки, проектирование и др.</p>
<p><b>Планируемые результаты освоения программы</b></p>	<p>В результате освоения программы слушатель должен иметь уметь показать:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• знание языка разметки XAML для создания динамических пользовательских интерфейсов, а также технологии WPF платформы .Net.;</li> <li>• умение описывать интерфейсы приложений; определять внешний вид и поведение приложения; описывать пользовательские интерфейсы; добавлять в XAML-приложения векторные графические элементы;</li> <li>• Владение опытом разработки графических приложений на платформе .Net с использованием системы WPF и языка разметки XAML.</li> </ul>
<p><b>Требования к результатам обучения:</b></p>	<p>По окончании курса слушатели получают навыки выполнения следующих задач:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• готовность разрабатывать и реализовывать планы информатизации предприятий и их подразделений;</li> <li>• способность формировать технические задания и участвовать в разработке аппаратных и/или программных средств вычислительной техники;</li> <li>• выбирать методы и разрабатывать алгоритмы решения задач управления и проектирования объектов автоматизации ;</li> <li>• применять современные технологии разработки программных комплексов с использованием CASE-средств, контролировать качество разрабатываемых программных продуктов.</li> </ul>
<p><b>Документ, выдаваемый в результате освоения программы</b></p>	<p>Удостоверение о повышении квалификации установленного образца</p>