

## АННОТАЦИЯ

к дополнительной профессиональной программе повышения квалификации

<b>Название образовательной организации, реализующей ДПП</b>	Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение Республики Марий Эл «Йошкар-Олинский технологический колледж»
<b>Наименование программы</b>	<b>Создание и обработка графических изображений</b>
<b>Цель и задачи реализации программы</b>	В результате освоения программы слушатель должен освоить основной вид профессиональной деятельности: Создание и обработка графических изображений и соответствующие ему профессиональные компетенции: 1. Выполнять ввод цифровой информации в персональный компьютер с различных носителей. 2. Конвертировать файлы с цифровой информацией в различные форматы. 3. Создавать и обрабатывать информацию средствами графических редакторов.
<b>Категория слушателей</b>	Программа предназначена для организации дополнительной профессиональной подготовки в области информатики и вычислительной техники при наличии среднего (полного) общего образования. Опыт работы не требуется.
<b>Общая трудоемкость программы (час)</b>	Нормативная трудоемкость обучения по данной программе – 144 часа, включая все виды аудиторной и внеаудиторной (самостоятельной) учебной работы слушателя, из них – 42 часа учебной практики.
<b>Форма обучения</b>	Очная с применением дистанционных образовательных технологий.
<b>Режим занятий</b>	Учебная нагрузка устанавливается не более 36 часов в неделю, включая все виды аудиторной и внеаудиторной (самостоятельной) учебной работы слушателя.
<b>Структура и содержание программы</b>	Программа содержит 2 раздела: 1. Создание и обработка графических изображений. 2. Учебная практика.
<b>Основные образовательные технологии</b>	Для достижения поставленной цели и реализации задач программы используются следующие методы обучения: • словесный метод (лекция с элементами беседы - объяснение теоретических основ компьютерной графики и дизайна); • наглядный метод (демонстрация приемов работы в компьютерной графике и дизайне, всевозможных изображений, репродукций, схем, проектов); • практический метод (приобретение навыков работы в дизайнерских программах и исполнение в электронном виде композиционной темы, проекта); • эмоциональный метод (подбор ассоциаций, образов, художественные впечатления).
<b>Планируемые результаты освоения программы</b>	В результате освоения программы слушатель должен иметь практический опыт в области компьютерной графики и дизайна. С целью овладения указанным видом профессиональной

	<p>деятельности и соответствующими профессиональными компетенциями обучающийся в ходе освоения программы должен иметь практический опыт:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- работы с инструментами графических редакторов;</li> <li>- создавать и редактировать изображения в графических редакторах.</li> </ul>
<b>Требования к результатам обучения:</b>	<p>По окончании курса слушатели должны уметь:</p> <p>в графическом редакторе AdobePhotoshop:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- освоить приемы работы с палитрами;</li> <li>- научиться увеличивать/уменьшать документ.</li> <li>- освоить приемы перемещения изображения в пределах окна;</li> <li>- работать с выделенными областями;</li> <li>- работать с масками и каналами;</li> <li>- работать со слоями;</li> <li>- работать с текстом;</li> <li>- создавать специальные эффекты для слоев;</li> <li>- освоить текстовые эффекты;</li> <li>- выполнять монтаж фотографий;</li> <li>- ретушировать фотографии;</li> <li>- работать с контурами;</li> <li>- применять фильтры;</li> <li>- создавать коллажи;</li> <li>- осуществлять обмен файлами между графическими программами.</li> </ul> <p>В графическом редакторе CorelDraw:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- создавать простейшие объекты;</li> <li>- преобразовывать объекты;</li> <li>- работать с контурами объектов;</li> <li>- использовать линейки, сетки, направляющие;</li> <li>- группировать, выравнивать и распределять объекты;</li> <li>- работать со слоями;</li> <li>- создавать простой и художественный текст;</li> <li>- использовать различные типы заливки;</li> <li>- использовать дополнительные эффекты.</li> </ul>
<b>Документ, выдаваемый в результате освоения программы</b>	Удостоверение о повышении квалификации установленного образца