

АННОТАЦИЯ

к дополнительной профессиональной программе повышения квалификации

Название образовательной организации, реализующей ДПП	Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение Республики Марий Эл «Йошкар-Олинский технологический колледж»
Наименование программы	Компьютерный дизайн и анимация
Цель и задачи реализации программы	Целью программы является развитие значимых для образования, социализации, самореализации интеллектуальных и художественно-творческих способностей на основе практической деятельности в области современных дизайнерских программ. Задачи: <ul style="list-style-type: none">• Создание условий для развития творческих способностей и приобретения опыта самообразования через их вхождение в современные IT - технологии, информационную культуру и осуществление самостоятельных индивидуальных и коллективных проектов;• Дать представление об основных возможностях создания, редактирования и обработки изображения в Adobe Photoshop, PROSTO и PowerPoint.
Категория слушателей	Программа ориентирована на обучающихся среднего профессионального образования и школьников, владеющих первичными навыками работы с компьютером.
Общая трудоемкость программы (час)	Нормативная трудоемкость обучения по данной программе – 144 часа, включая все виды аудиторной и внеаудиторной (самостоятельной) учебной работы слушателя.
Форма обучения	Очная с применением дистанционных образовательных технологий.
Режим занятий	Учебная нагрузка устанавливается не более 36 часов в неделю, включая все виды аудиторной и внеаудиторной (самостоятельной) учебной работы слушателя.
Структура и содержание программы	Программа содержит 3 раздела: <ol style="list-style-type: none">1. «Компьютерная графика и анимация в графическом редакторе «Adobe Photoshop».2. «Создание проекта в программе 3D «PROSTO».3. «Создание анимации в программе «Microsoft PowerPoint».
Основные образовательные технологии	Для достижения поставленной цели и реализации задач программы используются следующие методы обучения: <ul style="list-style-type: none">• словесный метод (лекция с элементами беседы - объяснение теоретических основ компьютерной графики и дизайна);• наглядный метод (демонстрация приемов работы в компьютерной графике и дизайне, всевозможных изображений, репродукций, схем, проектов);• практический метод (приобретение навыков работы в дизайнерских программах и исполнение в электронном виде композиционной темы, проекта);• эмоциональный метод (подбор ассоциаций, образов, художественные впечатления).

Планируемые результаты освоения программы	В результате освоения программы слушатель должен иметь практический опыт в области компьютерной графики и анимации.
Требования к результатам обучения:	<p>По окончании курса слушатели получают навыки выполнения следующих задач:</p> <ul style="list-style-type: none"> • настройка интерфейса, навигации и масштабирования показа изображения; • работа с инструментами рисования, создания новых кистей и узоров, настройки прозрачности изображения и режимов смешивания; • работа с инструментами выделения областей в изображении и создания коллажей; • работа со слоями и управления слоями; • выполнение тоновой и цветовой коррекции и ретуширования фотографий; • компоновки текста и изображения; • владения техническими приемами работы в компьютерной графике; • компоновки элементов композиции в формате и создания выразительного цветового решения • использования методов упорядочивания и объединения объектов в векторных программах; • выполнения обмена графическими данными между различными программами; • компоновки элементов композиции в формате и создания выразительного цветового решения средствами компьютерной графики и анимации.
Документ, выдаваемый в результате освоения программы	Удостоверение о повышении квалификации установленного образца